

Dane aktualne na dzień: 12-06-2026 05:58

Link do produktu: <https://autolakier.pl/troton-lakier-bezbarwny-fire-ms-10-5-l-1140-p-4936.html>



## Troton lakier bezbarwny FIRE MS 1+0,5 L 1140

Cena brutto	<b>66,15 zł</b>
Cena netto	<b>53,78 zł</b>
Kod EAN	<b>8713707179918</b>
Opakowanie	<b>Puszka</b>
Waga produktu z opakowaniem jednostkowym	<b>1.7</b>
Rodzaj	<b>akrylowe</b>
Pojemność opakowania	<b>1500</b>
Producent	<b>Troton</b>
Numer katalogowy producenta	<b>8713707179918</b>
EAN (GTIN)	<b>8713707179918</b>

### Opis produktu



## TROTON FIRE REVOLUTION KLARLACK MS 2:1

### Bezbarwny lakier akrylowy

FIRE REVOLUTION KLARLACK to lakier akrylowy o zwiększonej odporności na zarysowanie (SR Scratch Resistant).

Charakteryzuje się dobrą rozlewnością i krótkim czasem wysychania.

FIRE REVOLUTION KLARLACK daje powłokę o wysokim połysku i wysokiej twardości końcowej.

Współpracuje z większością lakierów bazowych rozcieńczalnikowych i wodorozcieńczalnych dostępnych na rynku.

Wysoka twardość, odporność na UV i warunki atmosferyczne gwarantują wysoką trwałość, a połysk i „głębka” znakomity wygląd powłoki lakierowej.

### Opakowanie:

**1,0 LITRA LAKIERU + 0,5 LITRA UTWARDZACZA**

**Dwie warstwy lakieru, dobra rozlewność i szybkie wysychanie zapewniają łatwą aplikację i krótki czas suszenia.**

---

**Doskonale nadaje się do lakierowania elementów metalowych, tworzyw sztucznych, płyt meblowych i drewna.  
Stosować zarówno na drobnych jak i większych naprawach.**





#### Proporcje mieszania:

- Lakier FIRE 100%
- Utwardzacz Harter 50%

**Nakładać dwie - trzy warstwy**, pozostawiając czas na odparowanie 3 - 5 minut między warstwami

(zależnie od temperatury i grubości warstwy)

**Grubość powłoki** 20 - 25 mikronów na każdą warstwę.

#### Czas schnięcia:

- pyłosuchość 10-15 minut

- twardość użytkowa 10 h w 20 st C lub 30 min. w 60 st C
- twardość całkowita 5 dni w 20 st C.

#### Wydajność

- około 12 metrów kwadratowych przy 50 mikronach grubości.

**Produkt w 100% oryginalny, pakowany w firmowe opakowania.**

